

Практики игрового взаимодействия (дворовые игры, народные игры).

1. «Вышибалы»

Возрастная адренсованность: 5-8 лет.

Предполагаемое количество участников: 12-15 человек.

Материал, оборудование: мяч.

Ход игры: «Вышибалы» — два игрока — встают с двух сторон площадки. Остальные игроки находятся в центре. Задача «вышибал» — бросая мяч друг другу, попасть в любого из «центральных» игроков. Задача игроков — увернуться от летящего мяча. Тот, в кого попали, выходит из игры. Другие участники могут «спасти» выбывшего игрока, поймав мяч в воздухе (главное условие — не от земли, иначе тоже выбываешь). Когда в команде «центральных» игроков остается один участник, он должен увернуться от мяча столько раз, сколько ему лет. Если ему удастся это сделать, все выбывшие возвращаются на прежние места.

Источник: Каталог подвижных дворовых игр для детей старшего дошкольного возраста МАДОУ д/с № 74.

2. «Кошки-мышки»

Возрастная адренсованность: 5-8 лет.

Предполагаемое количество участников: 15-30 человек.

Материал, оборудование: несколько пластиковых или металлических обручей.

Ход игры: одной стороне двора или площадки в линию раскладывают обручи на небольшом расстоянии друг от друга — это «норки» для «мышек». На расстоянии 2—3 м от «норок» — линия, за ней живут «кошки». По сигналу: «мышки», «мышки» выбегают из норок, бегают по залу. «Кошки» в это время «спят». По сигналу: «кошки-мышки», «кошки» выбегают из-за линии и стараются поймать «мышек» (осалить рукой). А «мышки» бегут к норкам и запрыгивают в них. Затем дети меняются ролями.

Источник: Каталог подвижных дворовых игр для детей старшего дошкольного возраста МАДОУ д/с № 74.

3. «Я садовником родился»

Возрастная адренсованность: 5-8 лет.

Предполагаемое количество участников: 5-20 человек.

Материал, оборудование: предметы – фанты по количеству игроков.

Ход игры: каждый игрок выбирает себе имя — название цветка и сообщает его «садовнику» - водящему и другим игрокам. Водящий произносит считалочку: «Я садовником родился, не на шутку рассердился, все цветы мне надоели, кроме...» И называет «имя» (название цветка) одного из игроков. Происходит диалог между водящим и игроком. Игрок произносит название одного цветка из тех, что есть в команде. Участник, чье имя прозвучало, должен откликнуться. Диалог продолжается. Тот, кто ошибся: например, не отреагировал на свое имя, перепутал название цветов, — отдает фант (любую свою вещь). В конце игры фанты разыгрываются. «Садовник» отворачивается, вещь достают и спрашивают

водящего: «Что делать этому игроку?» «Садовник» назначает задание (попрыгать на одной ноге, присесть, спеть, рассказать стихотворение и т.д.) — игрок «отрабатывает» фант и забирает свою вещь

Источник: Каталог подвижных дворовых игр для детей старшего дошкольного возраста МАДОУ д/с № 74.

4. «Горячая картошка»

Возрастная адресованность: 5-8 лет.

Предполагаемое количество участников: 10-30 человек.

Материал, оборудование: мяч.

Ход игры: все игроки становятся в круг и перебрасывают друг другу мяч, отбивая его. Если кто-то из игроков мяч не отбил, он садится на корточки в центр круга («котел»). Игра продолжается. Любой игрок по желанию может выручить «провинившихся». Для этого он, отбивая мяч, старается попасть им по сидящим в центре круга. «Освобожденный» (тот, кого коснулись мячом) вновь принимает участие в игре. Сидящие внутри круга стараются поймать летящий мимо мяч. Важно - при этом нельзя вставать с корточек в полный рост, можно только пытаться подпрыгнуть, не вставая в полный рост. Если кому-то из игроков это удалось, то все «наказанные» возвращаются в игру, а игрок, бросивший мяч, занимает их место. Для игроков помладше - то же самое, но мяч можно не отбивать, а ловить в две руки и быстро (картошка же горячая, обожжемся!!!) перекидывать следующему игроку. Если кто-то замешкался - тоже идет в круг «провинившихся».

Источник: Каталог подвижных дворовых игр для детей старшего дошкольного возраста МАДОУ д/с № 74.

25. «Чай-чай, выручай»

Возрастная адресованность: 5-8 лет.

Предполагаемое количество участников: 4-15 человек.

Материал, оборудование: не требуется.

Ход игры: из играющих выбирается «ловишка». Его задача пятнать убегающих игроков. Те дети, кого «осалил» «ловишка», вытягивают руки в стороны и кричат: «Чай, чай, выручай». Задача игроков: освободить того, кого запятнал ловишка, дотронувшись до руки «осаленного» и самому убежать от «ловишки». «Осаленному» нельзя сходить с места. «Ловишка» меняется через 3-5 минут.

Источник: Каталог подвижных дворовых игр для детей старшего дошкольного возраста МАДОУ д/с № 74.